Manual de instrucciones

Tablet educativa Princesa Sofía

3-6 años

© Disney
Visite la página de Disney
en www.disneyjunior.es

© 2014 VTech
Impreso en China.
91-009669-003 SP

Queridos padres:

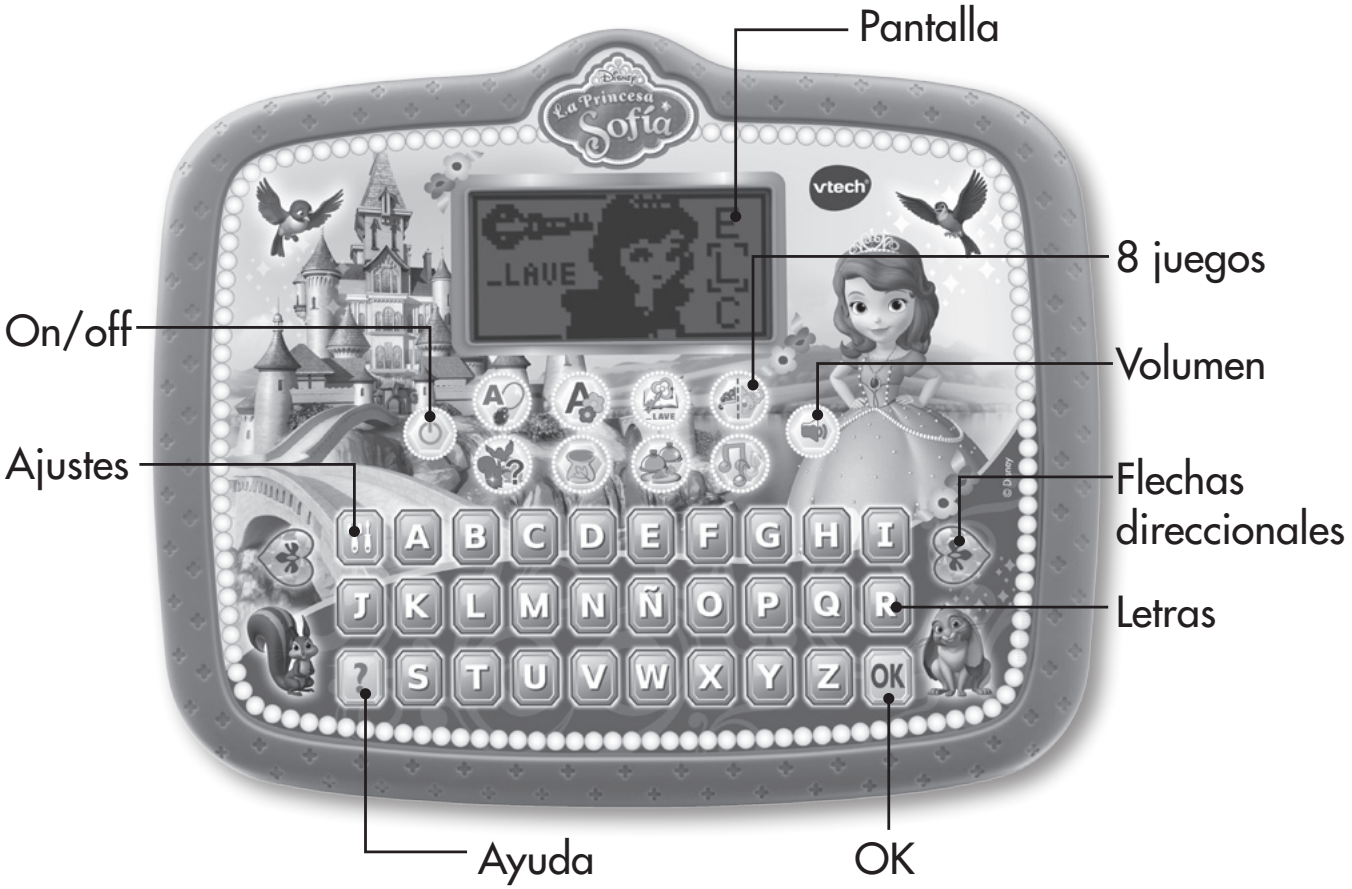
*En **VTech**® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Ésta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech**® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial. Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es*

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar **Tablet educativa Princesa Sofía** de **VTech**® !

Estamos comprometidos en ofrecer los mejores juguetes para entretener y educar a su hijo.

¡Únete a Sofía en una aventura llena de magia! Incluye actividades adaptadas a tus gustos con las que te divertirás aprendiendo las letras, palabras y algunas cosas más. Presiona la imagen de la princesa y sus amigos para escuchar cosas acerca de ellos.



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

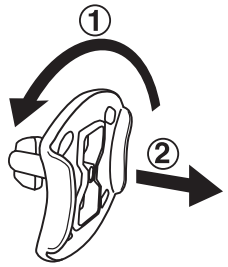
- Un juguete **Tablet educativa Princesa Sofía** de **VTech**®.
- Un manual de instrucciones.

ADVERTENCIA:

Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

SISTEMA DE SUJECIÓN EN EL EMBALAJE



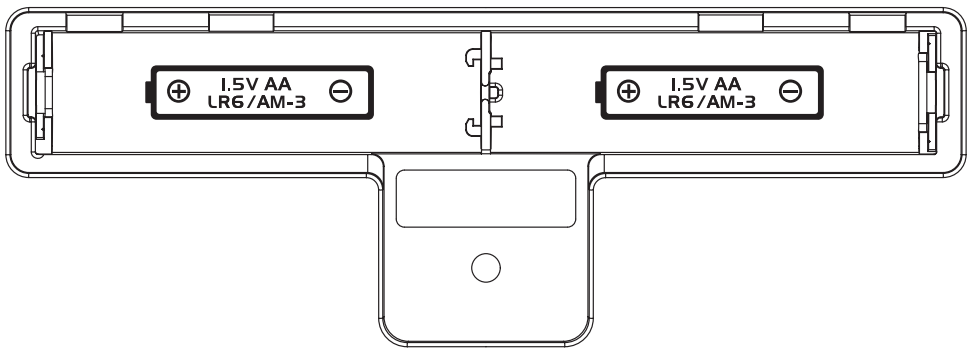
① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.

② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.

PARA EMPEZAR A JUGAR

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque dos pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.

- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

CARACTERÍSTICAS

1. Botón de encendido

Pulse el botón **On/Off** para encender y apagar el juguete.

2. Botones de Sofía y amigos

Pulse la imagen de cada uno para escuchar cosas acerca de ellos.

3. Volumen

Cambie el volumen del sonido según sus necesidades.

4. Ajustes

Podrá regular el contraste de la pantalla o poner y quitar la música de fondo. Use las flechas direccionales para elegir cada apartado.

5. Teclas de juegos

Hay 8 actividades para divertirse.

6. Botón OK

Podrá confirmar cuando elija una actividad o una opción.

7. Flechas direccionales

Pulse izquierda o derecha para elegir.

8. Letras

Pulse las letras para verlas en la pantalla y responder a las preguntas relativas a las letras.

9. Ayuda

Presione para escuchar la pregunta o instrucción de nuevo o ver una pista que le ayudará a responder.

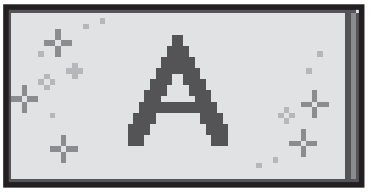
10. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar. Para encender de nuevo la unidad, deberá pulsar el botón On.

ACTIVIDADES

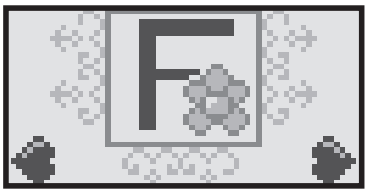
1. Letras y palabras

Descubre el abecedario y nuevas palabras. Usa las flechas para pasar cada página o pulsa las letras directamente.



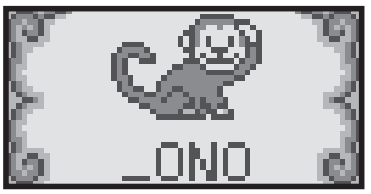
2. Adivina letras

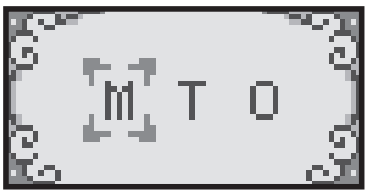
¿Qué letra está escondida detrás de la flor? Usa las flechas para moverla un poco y adivinar cuál es. Pulsa las letras para responder.



3. Biblioteca de la Academia Real

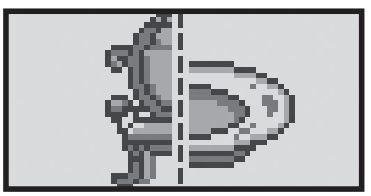
Sofía está ayudando a colocar los libros. Adivina las iniciales de cada palabra o encuentra las letras que te piden.





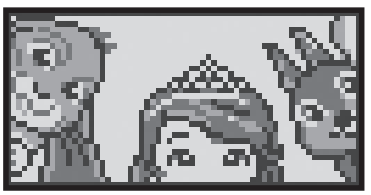
4. Puzles

Algunos objetos se han roto accidentalmente. Fíjate en la imágenes para repararlos, elige la parte correcta y pulsa Ok para responder.



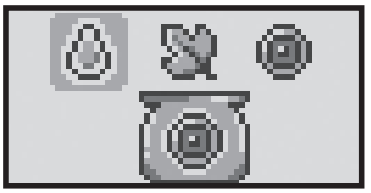
5. Adivina quién

Refuerza la coordinación viso-motora jugando al escondite con Sofía y sus amigos. Cuando los veas aparecer en la pantalla, pulsa su botón correspondiente.



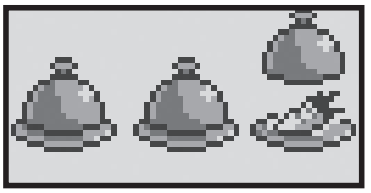
6. La poción de Cedric

Encuentra los ingredientes para la poción del Sr. Cedric. Usa las flechas y pulsa Ok para confirmar.



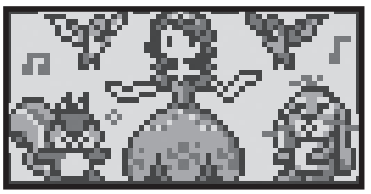
7. Comida para Clover

No pierdas de vista el plato que guarda la comida de Clover. Elige con las flechas y pulsa Ok para confirmar.



8. Música

Elige una melodía con las flechas para ver cómo bailan tus amigos. Pulsa las letras para ver alguna sorpresa o presiona los botones de cada uno para cambiar de personaje.



CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro

Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

TARJETA DE GARANTíA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.